

PCs Para Dummies

Gookin, Dan

ISBN-13: 9780470373484

Table of Contents

Introducción.

Parte I: Su Computadora No Va a Explotar.

Capítulo 1: Una Introducción Indolora a las Computadoras.

Capítulo 2: El Punto de Vista Nerd.

Capítulo 3: Instalación de la PC.

Capítulo 4: El Botón Más Poderoso (Encendido).

Capítulo 5: Normas de Windows.

Parte II: Las Tripas de la Computadora.

Capítulo 6: Misterios de la Consola.

Capítulo 7: Caja de Conectores Sorpresa.

Capítulo 8: Almacenamiento Temporario (Memoria).

Capítulo 9: Almacenamiento Permanente (Discos y Medios).

Capítulo 10: Gloriosa Virtud Gráfica.

Capítulo 11: Compinches de Entrada: Teclado y Mouse.

Capítulo 12: Lo Que Importa Es la Impresora.

Capítulo 13: Suena Bien.

Capítulo 14: Módems Poderosos.

Capítulo 15: Administración Positiva de la Energía de Su PC.

Parte III: La Vida Es Digital.

Capítulo 16: Hágase la Imagen.

Capítulo 17: PC TV.

Capítulo 18: El Oído Digital.

Parte IV: Redes e Internet.

Capítulo 19: R de Redes.

Capítulo 20: Estuve Trabajando en la Red.

Capítulo 21: Dan, el Vaquero y Su Rodeo de Internet.

Capítulo 22: Mover Archivos con Total Libertad.

Capítulo 23: Seguridad en Internet y Su PC.

Parte V: El Lado Soft de la Computación.

Capítulo 24: Archivos: La Clave para Entender el Software.

Capítulo 25: Organizar Su Compur-quería.

Capítulo 26: Control de Archivos.

Capítulo 27: Software, Programas, Aplicaciones.

Capítulo 28: Hacer Sus Propios Discos.

Parte VI: La Parte de los Diez.

Capítulo 29: Los Diez Errores Comunes de un Principiante.

Capítulo 30: Diez Cosas Que Vale la Pena Comprar para Su PC.

Capítulo 31: Diez Consejos de un Gurú de la PC.

Índice.